



Основная часть:

- 1) Турнир пройдет на Зилантконе (г. Казань) 2-3 ноября 2019 года
- 2) 2 ноября отборочные. 3 ноября финал, в финал выходит 5 игроков, набравших максимальное количество очков в отборочных играх.
- 3) Участие **БЕСПЛАТНОЕ**, 18+
- 4) Регистрация проводится до 12:00 2 ноября
- 5) Призы: сертификаты на покупку игр

Регламент

Общая информация

- 1) Максимальное количество участников – **20** человек.
- 2) Все игры проводятся максимум по **5** игроков за одним столом. В случае нехватки участников играть будет меньшее количество игроков.
- 3) Игроки разбиваются на 2 цикла отборочных, в первом цикле участвует первая половина игроков (до 10 человек), за двумя столами. Во втором цикле участвует вторая половина игроков (до 10 человек).
- 4) Итоги отборочных проводятся вечером 2 ноября. **5 игроков**, которые набирают максимальное количество победных очков (РТ), выходят в финал. При равенстве победных очков выше по рейтингу будет игрок, получивший большее суммарное количество победных очков от Наград Достижений. В исключительных случаях, (при равенстве победных очков

от Наград Достижений) приоритет будет отдан игроку, у которого на момент окончания игры будет большее количество денег (М).

- 5) Первый цикл отборочных начинается в 12:30.
- 6) Финал начинается **3 ноября в 11:00**.
- 7) Просьба приходить вовремя, в противном случае, может быть принято решение о дисквалификации игрока.
- 8) Длительность одной партии для **отборочных – не более 3,5 часов**. Для **финала - не более 4,5 часов**. За 30 минут до окончания каждой партии игроки уведомляются об оставшемся времени об оставшемся времени на партию. Если по истечении 30 минут игра не завершена, игроки делают ходы до окончания текущего поколения. После этого независимо от состояния глобальных параметров партия завершается и начинается подсчёт победных очков.
- 9) **В отборочных** используются карты базовой игры
+карты из дополнение "Пролог"
В финале используются карты базовой игры,
+карты из дополнения "Пролог"
+карты из дополнения "Колонии"
- 10) На игровых столах не должно быть напитков и еды.

Отборочные игры и Финал

- 1) Игроки рассаживаются и выбирают того, кто будет ходить первым, любым способом
- 2) Каждый участник получает 3 карты корпораций, 4 карты прологов, 10 карт проектов.
- 3) Корпорации открываются по очереди, начиная с первого игрока. Игроки по очереди получают стартовый капитал, выставляют стартовое производство корпорации (если есть) и расплачиваются по 3М за оставленные на руках проекты. Производство других ресурсов выставляется на 0. После этого, начиная с первого игрока, разыгрываются по две карты прологов. Оставшиеся прологи сбрасываются. Далее продолжается первое поколение.
- 4) В начале каждого поколения (кроме первого) игроки получают четыре карты проектов из общей колоды проектов, которые драфтят налево по чётным поколениям и направо по нечётным. Как драфтить:
 1. Откладываем карты в руке в сторону и набираем 4 новых проекта.
 2. Выбираем себе 1 карту из 4 и кладем перед собой, рубашкой вверх.
 3. Передаем 3 оставшиеся карты соседнему игроку по или против часовой стрелки в зависимости от номера поколения.
 4. Получаем от соседа 3 новых карты.
 5. Выбираем себе 1 карту из 3 и кладем перед собой, рубашкой вверх.
 6. Передаем 2 оставшиеся карты соседнему игроку по или против часовой стрелки в зависимости от номера поколения.
 7. Получаем от соседа 2 новых карты.
 8. Выбираем себе 1 карту из 2 и кладем перед собой, рубашкой вверх.
 9. Передаем 1 оставшиеся карты соседнему игроку по или против часовой стрелки в зависимости от номера поколения.
 10. Получаем последнюю карты от соседа.

11. Принимаем решение о покупке любого количества карт из отложенных 4х (3 М за каждую). Допускается купить все или сбросить все.
- 5) При розыгрыше карты игрок обязан показать её, после чего объявить условия её розыгрыша и стоимость. Далее игрок выплачивает стоимость карты и применяет эффекты и/или объявляет новое свойство (синие карты). Игрок должен обратить внимание, если синяя карта приносит победные очки в зависимости от накопленных на ней ресурсов.
 - 6) Игрок может применять эффекты, срабатывающие при розыгрыше карты, в любом порядке по своему усмотрению.
 - 7) Игроки не смешивают карты разного цвета, при этом все метки на картах должны быть видны. В любой момент игроки могут узнать у соперников количество меток на картах, наличие ресурсов и уточнить эффекты сыгранных карт.
 - 8) Игроки не могут скрывать количество сыгранных карт и карт на руке. Карты событий после розыгрыша выкладываются лицом вниз так, чтобы они были видны другим игрокам.
 - 9) Поколение, в течение которого любой из игроков довёл последний из трёх основных глобальных параметров до максимума, становится последним. Оно доигрывается до паса всех участников, после чего все игроки получают доход. После этого, начиная с текущего первого игрока, можно выложить жетоны озеленения на карту Марса, используя растения (не МК).
 - 10) Игроки подсчитывают победные очки, записывают их на специальном листе для результатов.
 - 11) Организатор имеет право сделать предупреждение о дисквалификации. Организатор может дисквалифицировать игроков из турнира за преднамеренное нарушение правил игры или пренебрежение этикой состязания. Дисквалификация может быть применена только в процессе партии или сразу после её завершения, но до подписания листа результатов.

Расписание

2 ноября

- 9:00 - 12:00 – регистрация на турнир
- 12:00 - 12:30 – рассадка участников, формирование колод
- 12:30 - 16:00 – первый отборочный
- 16:00 - 16:30 – подсчет очков
- 16:30 - 17:00 – рассадка участников, формирование колод
- 17:30 - 21:00 – второй отборочный
- 21:00 - 21:30 – подсчет очков, определение финалистов

3 ноября

- 10:00 - 11:00 – сбор участников, рассадка игроков, формирование колод;
- 11:00 - 15:30 – Финал;
- 15:30 - 16:00 – подсчет очков, награждение;